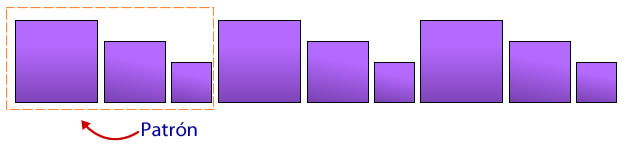
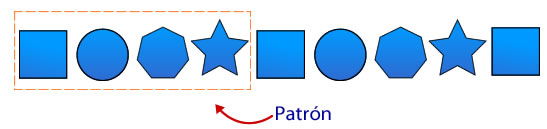
**1- Creando patrones o secuencias**

Un patrón es una sucesión de signos (orales, gestuales, gráficos, geométricos, numéricos, etc.) que se construye siguiendo una regla o algoritmo.

- Podemos crear un patrón repitiendo la figura en distintos tamaños:



- Podemos crear patrones usando figuras diferentes:

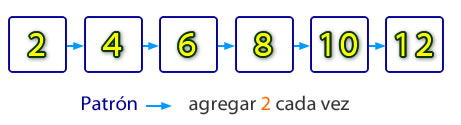


- Podemos crear patrones usando la misma figura en diferentes colores:



- Podemos crear patrones usando figuras de dos formas y tamaños diferentes.

- Podemos crear patrones usando números. El **patrón** es la regla de formación de la secuencia numérica.



**2- ¿Qué es una serie numérica?**

Una serie numérica es una secuencia de números ordenados, llamados términos, entre los cuales hay una relación que hay que descubrir, para completar la serie.  
  
Por ejemplo, en la serie **0 - 7 - 14 - 21** existe una relación: el número **7.**Esto quiere decir que para seguir la secuencia, solo debemos sumar el número 7 al último valor presentado, el 21.

